**1)Qual o ID do pokemon Lucario?**

SELECT pokedex\_number FROM pokedex WHERE nome = "Lucario";

**2) Qual a média de altura dos pokemons que são lendarios?**

SELECT AVG(altura) FROM pokedex WHERE lendario = true;

**3) Quais pokemons são mais pesados pela média: os dos tipos rock ou do tipo stell?**

SELECT AVG(peso), nome FROM pokedex WHERE tipo1 = "rock";

SELECT AVG(peso), nome FROM pokedex WHERE tipo2 = "steel";

**4) Traduzir os tipos dos pokemons.**

UPDATE pokedex SET tipo1 = “lutador” WHERE tipo1 = “fighting”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “lutador” WHERE tipo2 = “fighting”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “voador” WHERE tipo1 = “flying”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “voador” WHERE tipo2 = “flying”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “veneno” WHERE tipo1 = “poison”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “veneno” WHERE tipo2 = “poison”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “terrestre” WHERE tipo1 = “ground”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “terrestre” WHERE tipo2 = “ground”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “pedra” WHERE tipo1 = “rock”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “pedra” WHERE tipo2 = “rock”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “inseto” WHERE tipo1 = “bug”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “inseto” WHERE tipo2 = “bug”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “fantasma” WHERE tipo1 = “ghost”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “fantasma” WHERE tipo2 = “ghost”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “metal” WHERE tipo1 = “steel”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “metal” WHERE tipo2 = “steel”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “fogo” WHERE tipo1 = “fire”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “fogo” WHERE tipo2 = “fire”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “agua” WHERE tipo1 = “water”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “agua” WHERE tipo2 = “water”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “planta” WHERE tipo1 = “grass”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “planta” WHERE tipo2 = “grass”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “eletrico” WHERE tipo1 = “electric”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “eletrico” WHERE tipo2 = “electric”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “psiquico” WHERE tipo1 = “psychic”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “psiquico” WHERE tipo2 = “psychic”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “gelo” WHERE tipo1 = “ice”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “gelo” WHERE tipo2 = “ice”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “dragao” WHERE tipo1 = “dragon”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “dragao” WHERE tipo2 = “dragon”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “sombrio” WHERE tipo1 = “dark”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “sombrio” WHERE tipo2 = “dark”;

UPDATE pokedex SET tipo1 = “fada” WHERE tipo1 = “fairy”;

UPDATE pokedex SET tipo2 = “fada” WHERE tipo2 = “fairy”;

**5) Utilizando o site https://serebii.net/pokedex-swsh/ encontre os pokemon com os IDs 80, 122, 149 e insira-os na tabela.**

INSERT INTO pokedex(pokedex\_number, nome, attack, defesa, altura, hp, velocidade, tipo1, tipo2, peso, generation, lendario) VALUES (80, "Slowbro", 75, 110, 5, 95, 30, "water", "psychic", 78, 1, 1);

INSERT INTO pokedex(pokedex\_number, nome, attack, defesa, altura, hp, velocidade, tipo1, tipo2, peso, generation, lendario) VALUES (122, "Mr. Mime", 45, 65, 4, 40, 90, "psychic", "fairy", 69, 1, 0);

INSERT INTO pokedex(pokedex\_number, nome, attack, defesa, altura, hp, velocidade, tipo1, tipo2, peso, generation, lendario) VALUES (80, "Dragonite", 49, 49, 7, 45, 45,”dragon”, “flying”, 210, 1, 1);

**6) Qual tipo de pokemon possui mais attack em média.**

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "bug" OR tipo2 = "bug"; R:(70.5065)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "dark" OR tipo2 = "dark"; R:(91.2000)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "dragon" OR tipo2 = "dragon"; R:(98.6744)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "eletric" OR tipo2 = "eletric"; R:NULL

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "fairy" OR tipo2 = "fairy"; R:(63.3478)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "fighting" OR tipo2 = "fighting"; R:(103.3208)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "fire" OR tipo2 = "fire"; R:(79.1563)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "flying" OR tipo2 = "flying"; R:(77.4536)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "ghost" OR tipo2 = "ghost"; R:(80.5366)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "grass" OR tipo2 = "grass"; R:(74.3918)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "ground" OR tipo2 = "ground"; R:(90.7031)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "ice" OR tipo2 = "ice"; R:(79.3684)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "normal" OR tipo2 = "normal"; R:(74.3394)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "poison" OR tipo2 = "poison"; R:(69.3594)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "psychic" OR tipo2 = "psychic"; R:(69.7000)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "rock" OR tipo2 = "rock"; R:(89.762)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "steel" OR tipo2 = "steel"; R:(95.1739)

SELECT AVG(attack) FROM pokedex WHERE tipo1 = "water" OR tipo2 = "water"; R:(72.8846)

O tipo "fighting" possue mais attack com média de 103.3208.

**7) Qual geração de pokemons é mais pesada, em média?**

SELECT MAX(peso) FROM pokedex;

SELECT generation FROM pokedex WHERE peso = "9999";

**8) A geração três possui quantos pokemons?**

SELECT COUNT(\*) FROM pokedex WHERE generation = "3";